



PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO
SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE E LAZER

EDITAL Nº 001/2023

**ORIENTADOR DE ATIVIDADE FÍSICA E DESPORTIVA –
MODALIDADE BASQUETEBOL**

Duração: 02h00min (duas horas)
Leia atentamente as instruções abaixo:

- 01** Você recebeu do fiscal o seguinte material:
a) Este caderno, com 20 (vinte) questões da Prova Objetiva, sem repetição ou falha, conforme distribuição abaixo:

CONHECIMENTOS GERAIS	CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS
1 a 5	6 a 20

- b)** Um Cartão de Respostas destinado às respostas das questões objetivas.
- 02** Verifique se este material está em ordem e se o seu nome e número de inscrição conferem com os que aparecem no Cartão de Respostas. Caso contrário, notifique imediatamente o fiscal.
- 03** Após a conferência, o candidato deverá assinar no espaço próprio do Cartão de Respostas, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta.
- 04** No Cartão de Respostas, a marcação da alternativa correta deve ser feita cobrindo a letra correspondente ao número da questão e preenchendo todo o espaço interno, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta, de forma contínua e densa.

Exemplo: A B C D

- 05** Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas 4 (quatro) alternativas classificadas com as letras (A, B, C e D), mas só uma responde adequadamente à questão proposta. Você só deve assinalar uma alternativa. A marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.
- 06** Somente depois de decorrida 30 (trinta minutos) do início da prova, o candidato poderá entregar seu Cartão de Respostas, seu Caderno de Questões e retirar-se da sala de prova. O candidato que insistir em sair da sala de prova, descumprindo o aqui disposto, deverá assinar o Termo de Ocorrência declarando sua desistência do Concurso, que será lavrado pelo Coordenador do Local.
- 07** Ao candidato, será permitido levar seu CADERNO DE QUESTÕES a partir de 30 (trinta minutos) para o término da prova e desde que permaneça em sala até esse momento.
- 08** Não será permitida a cópia de gabarito no local de prova. Ao terminar a prova de Conhecimentos, o candidato entregará, obrigatoriamente, ao fiscal de sala, o seu CARTÃO DE RESPOSTAS e o seu CADERNO DE QUESTÕES, ressalvado o estabelecido no Edital.
- 09** Reserve os 30 (trinta) minutos finais para marcar seu Cartão de Respostas. Os rascunhos e as marcações assinaladas no Caderno de Questões não serão levados em consideração.
- 10** Os 3 (três) últimos candidatos permanecerão sentados até que todos concluem a prova ou que termine o seu tempo de duração, devendo assinar a ata de sala e retirar-se juntos.



CONHECIMENTOS GERAIS

1. No sistema esquelético, o úmero, o rádio, a ulna, os ossos carpais, os metacarpais e as falanges são componentes dos membros:

- A) distais
- B) inferiores
- C) anteriores
- D) superiores

2. Trata-se do osso considerado mais comprido e pesado do corpo, o qual se articula distalmente com a tíbia na articulação do joelho:

- A) tarso
- B) fêmur
- C) fíbula
- D) patela

3. As vértebras estão localizadas nas seguintes regiões da coluna vertebral:

- A) cervical, torácica e sacral
- B) cervical, torácica e lombar
- C) cervical, torácica, sacral e lombar
- D) cervical, torácica, lombar, sacral e coccígea

4. Suas funções estão relacionadas à sustentação do peso da cabeça, do pescoço e do tronco, transferindo esse peso aos membros inferiores. Essa região do esqueleto denomina-se:

- A) coluna vertebral
- B) tubérculo
- C) clavícula
- D) costela

5. Os músculos que movimentam a mão e os dedos são divididos nas seguintes categorias:

- A) medial e dorsal
- B) superior e inferior
- C) abertos e fechados
- D) intrínsecos e extrínsecos

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

6. O basquete foi inventado por James Naismith, em 1891, na Associação Cristã de Moços (ACM) nos EUA. Seu objetivo, ao desenvolver esse esporte, era:

- A) elaborar um tipo de jogo que pudesse ter contato físico
- B) elaborar um tipo de jogo que pudesse ser realizado em espaço aberto
- C) elaborar um tipo de jogo que pudesse ser realizado em espaço fechado
- D) elaborar um tipo de jogo que pudesse ser apreciado por um grande público

7. O basquete, na sua forma institucionalizada, é jogado por duas equipes de:

- A) quatro jogadores cada
- B) cinco jogadores cada
- C) seis jogadores cada
- D) sete jogadores cada

8. Com relação às substituições do basquete em sua forma institucionalizada, a regra é:

- A) três substituições por equipe
- B) quatro substituições por equipe
- C) cinco substituições por equipe
- D) não há limite de substituições

9. Os jogadores podem se deslocar com a posse de bola desde que realizem:

- A) fintas
- B) dribles
- C) bloqueios
- D) empunhaduras

10. De acordo com Kravchychyn e colaboradores (2011), o basquetebol pode ser classificado como um esporte de:

- A) competição e oposição
- B) oposição e cooperação
- C) convergência e competição
- D) convergência e cooperação

11. O basquete tem algumas regras para que o contato físico entre os jogadores não resulte em um jogo violento. Caso o número de faltas coletivas em um período de jogo (10 minutos) seja superior a quatro, deverá ocorrer:

- A) a exclusão do último jogador que realizou a falta
- B) a suspensão do último jogador que realizou a falta
- C) a execução de dois lances livres para a equipe adversária
- D) a execução de três lances livres para a equipe adversária

12. Para Kravchychyn e colaboradores (2011), os limites do contato físico e as faltas no basquete são uma oportunidade de promover a reflexão junto aos estudantes sobre:

- A) a capacidade dos jogadores de serem antiéticos, sem serem punidos
- B) o desenvolvimento da percepção do “jogar contra” no lugar de “jogar com”
- C) a habilidade técnica e tática de ser capaz de suprimir a necessidade do respeito ao adversário
- D) os limites estabelecidos pelas regras e a sua relação com o respeito à integridade física dos adversários

13. De acordo com Kravchychyn e colaboradores (2011), são elementos imprescindíveis para a prática do basquete as seguintes capacidades coordenativas:

- A) a resistência, a força, a velocidade e a precisão
- B) a noção espaço-temporal, o ritmo, a precisão e a flexibilidade
- C) a noção espaço-temporal, a coordenação óculo-manual, a destreza manual e a precisão
- D) o ritmo, a coordenação óculo-manual, a destreza manual, a precisão, a força e a resistência

14. Em Kravchychyn e colaboradores (2011), ressalta-se que o basquete exige o desenvolvimento das três seguintes capacidades motoras básicas:

- A) flexibilidade, força e velocidade
- B) amplitude, lateralidade e agilidade
- C) força, velocidade, resistência aeróbia e anaeróbia
- D) lateralidade, agilidade e resistência aeróbia e anaeróbia

15. Para Kravchychyn e colaboradores (2011), quanto aos aspectos técnicos e táticos do basquete, é fundamental que o professor compreenda que, no início, as crianças:

- A) necessitam de elementos que proporcionem um aprendizado frutífero para o alto rendimento
- B) devem realizar os movimentos de forma repetitiva para que o gesto técnico seja apreendido com sucesso
- C) não necessitam de elementos que proporcionem a especialização, mas, sim, a familiarização com tais aspectos
- D) não necessitam de um ambiente acolhedor e amigável, pois as competições terão clima hostil e é preciso que se familiarizem com esses espaços o quanto antes



16. De acordo com Kravchychyn e colaboradores (2011), é importante que as crianças e jovens tenham a oportunidade de experimentar o jogo, conhecer e criar movimentos, não se limitando apenas:

- A) às situações equivalentes ao jogo na prática
- B) à execução correta dos gestos motores específicos
- C) às atividades lúdicas que não refletem o ambiente esportivo
- D) às atividades competitivas que pouco proporcionam relações saudáveis entre os praticantes

17. Como ressalta Kravchychyn e colaboradores (2011), os fundamentos do basquete podem ser subdivididos, de forma ampla, em:

- A) dribles, passes e arremessos
- B) domínio de bola, dribles, passes e rebotes
- C) domínio de corpo, manejo, dribles, passes, arremessos e rebotes
- D) domínio de corpo, domínio de bola, passes, arremessos e rebotes

18. Há um fundamento do basquete que consiste em enviar a bola de um companheiro a outro. Esse fundamento denomina-se:

- A) drible
- B) passe
- C) manejo
- D) arremesso

19. Há um fundamento básico do basquete que se caracteriza pelo ato de recuperar a posse da bola após o arremesso não convertido. Ele é chamado de:

- A) rebote
- B) resgate
- C) bloqueio
- D) interceptação

20. De acordo com Kravchychyn e colaboradores (2011), o arremesso é um fundamento que exige alto grau de:

- A) força
- B) precisão
- C) agilidade
- D) resistência

RASCUNHO